

Python: Comandos Básicos

Claudio Esperança

Primeiros passos em programação

- Até agora só vimos como computar algumas expressões simples
 - Expressões são escritas e computadas imediatamente
 - Variáveis podem ser usadas para valores temporários
- Um programa típico entretanto usa vários tipos de construções tais como:
 - Comandos condicionais
 - Comandos de repetição
 - Definição e uso de procedimentos (subprogramas)
 - Definição e uso de classes e objetos (programação OO)

Primeiros passos em programação

```
>>> # Série de Fibonacci
```

```
... a,b=0,1
```

```
>>> while b < 10:
```

```
...     print b
```

```
...     a,b=b,a+b
```

```
...
```

```
1
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
5
```

```
8
```

Comentário

Atribuição dupla

Comando de repetição

Expressão booleana

Indentação

Bloco do
comando de repetição

Resultado

Programas armazenados

- À medida que os programas vão se tornando mais complicados, é mais interessante guardá-los em arquivos e executá-los quando necessário
- Arquivo fibo.py (use um editor de textos como o do IDLE):

```
# Série de Fibonacci:  
a, b = 0, 1  
while b < 10:  
    print (b)  
    a, b = b, a+b
```

Formas de Executar um Programa

- Digite `python fibo.py` no seu shell, ou
- Clique no ícone do arquivo, ou
- De dentro do editor IDLE, selecione *Run Module (F5)*, ou
- De dentro do interpretador *python*:

```
>>> execfile ("fibo.py")
```

```
Entre com um numero 5
```

```
1 1 2 3
```

```
>>>
```

print

- Forma geral: **print *expr,expr,...***
- Os valores das expressões são escritos um após o outro sem pular de linha:

```
>>> print ("1.001 ao quadrado é ",1.001**2)
1.001 ao quadrado é  1.002001
```
- Se o comando terminar com vírgula, o próximo print escreverá na mesma linha. Por exemplo:

```
>>> a, b = 0, 1
>>> while b < 1000:
...     print (b, end="")
...     a, b = b, a+b
...
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987
```

input

- O programa que computa elementos da série de Fibonacci termina quando atinge um elemento com valor superior a uma constante
- Podemos tornar o programa mais flexível se ao usuário for permitido estipular o valor máximo
- O comando `input` permite perguntar ao usuário um valor (normalmente é atribuído a uma variável)
 - Formato: `input(pergunta)`
 - onde *pergunta* é uma string opcional que será exibida para indicar o valor que se espera (i.e., *prompt*)

Exemplo:

```
>>> a = input("Entre com um numero: ")
Entre com um numero: 19
>>> print (a)
19
```



Usuário digita o número

Input

- O comando input espera que se digite algo, e retorna uma string, sem nenhum tipo de interpretação (raw_input do python 2).
 - O resultado é simplesmente uma string com o texto digitado

- Ex.:

```
>>> nome = input ("Entre seu nome: ")
```

```
Entre seu nome: Claudio Esperança
```

```
>>> print (nome)
```

```
Claudio Esperança
```

```
>>> nome
```

```
'Claudio Esperan\xe7a'
```


while

- Repete uma seqüência de comandos enquanto uma dada expressão booleana é avaliada como verdadeira

- Formato:

while *expressão*:

comando

...

comando

- Exemplo:

```
>>> a = 10
```

```
>>> while a > 8:
```

```
...     print (a, end="")
```

```
...     a = a-1
```

```
...
```

```
10 9
```

Laços Infinitos

- Como em todo comando de repetição, é importante evitar os chamados “laços infinitos”

- Ex.:

```
>>> a = 10
```

```
>>> while a > 8:
```

```
...     print (a, end="")
```

```
...     a = a+1
```

```
...
```

```
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 ...
```

if

■ É o comando condicional por excelência

■ Formatos:

■ **if** *expressao*:
comandos

Executa comandos apenas se expressão for verdadeira

■ **if** *expressao*:
comandos1
else:

Executa seq de comandos 1 caso expressão seja verdadeira.

Caso contrário, executa seq de comandos 2

comandos2

■ **if** *expressao1*:
comandos1

Executa seq de comandos 1 caso expressão1 seja verdadeira.

Caso contrário, testa *expressao2* e executa seq de comandos 2 se verdadeira

elif *expressao2*:
comandos2

Vários desses... }

else:
comandos(N)

Caso contrário, executa seq de comandos N

if

■ Exemplo 1

- `a = int(input("Entre com um numero: "))`
`if a < 0:`
 `print (a," é negativo")`
`print "Obrigado!"`
- Execução 1:
Entre com um numero: 2
Obrigado!
- Execução 2:
Entre com um numero: -2
-2 é negativo
Obrigado!

if

■ Exemplo 2

- `a = int(input("Entre com um numero: "))`

- `if a < 0:`

- `print (a," é negativo")`

- `else:`

- `print (a," é zero ou positivo")`

- `print ("Obrigado! ")`

- Execução 1:

- Entre com um numero: 2

- 2 é zero ou positivo

- Obrigado!

- Execução 2:

- Entre com um numero: -2

- 2 é negativo

- Obrigado!

if

■ Exemplo 3

- `a = int(input("Entre com um numero: "))`
`if a < 0:`
 `print (a," é negativo")`
`elif a==0:`
 `print (a," é zero")`
`else:`
 `print (a," é positivo")`
`print ("Obrigado! ")`
- Execução 1:
Entre com um numero: 0
0 é zero
Obrigado!
- Execução 2:
Entre com um numero: 2
2 é positivo
Obrigado!

Exercício: algarismos romanos

- Fazer um programa que escreva a representação em algarismos romanos de um número inteiro positivo
 - O usuário deve entrar com um número (*input*)
 - O resultado deve ser impresso no console (*print*)
- Exemplo de execução:
Entre com um numero positivo: 1985
Em algarismos romanos: MCMLXXXV

Exercício: algarismos romanos

■ Algoritmo

- A representação em romanos é uma string à qual é acrescentada uma letra por vez
 - Inicialmente, uma string vazia
- Examinar as sucessivas potências de 10
 - Por exemplo, a letra 'M' corresponde à casa dos milhares
 - Se o número é 2200, sabemos que teremos dois M's na representação em romanos
 - Sabemos que há M's se o número é maior ou igual a 1000
 - Sempre que um milhar for computado, subtrair 1000 do número
- Um processamento semelhante é feito para outros algarismos romanos, por exemplo:
 - Se o número é maior ou igual que 500, acrescentar 'D'
 - Se o número é maior que 900, acrescentar 'CM'

Exercício: algarismos romanos

- DICA: processando um número entre 1 e 9

```
num = int(input("Digite um inteiro entre 1 e 9: "))
```

```
romano = " "
```

```
if num >= 9:
```

```
    romano = romano + "IX"
```

```
    num = num - 9
```

```
if num >= 5:
```

```
    romano = romano + "V"
```

```
    num = num - 5
```

```
if num >= 4:
```

```
    romano = romano + "IV"
```

```
    num = num - 4
```

```
while num >= 1:
```

```
    romano = romano + "I"
```

```
    num = num - 1
```

Exercício: números primos

- Fazer um programa que decida se um número positivo dado é primo ou não
 - Entrada: número inteiro positivo
 - Saída: diagnóstico de primalidade do número
- Exemplos de execução:
 - Entre com um número inteiro positivo: 169
169 é múltiplo de 13
 - Entre com um número inteiro positivo: 983
983 é primo

Exercício: números primos

- Um número natural é primo se é divisível apenas por si mesmo ou pela unidade
- Isto sugere o seguinte algoritmo:
 - Se o número é 1, então **não** é primo
 - Se o número é 2, então é primo
 - Caso contrário,
 - Seja d um possível divisor, cujo valor é inicialmente 2
 - Repetir
 - Se o resto da divisão do número por d é zero, então o número não é primo
 - Caso contrário, incrementar d
 - Se d é igual ou maior que o número, então terminar repetição diagnosticando o número como primo